

キャラクター名 ケヴィン=ノエルドブッシュ プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	長、族長の命を狙っている		
経験点	0		人族の王に仕えている 片親、あるいは先祖が人族		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	3		24	4				
体	8	敏捷度	10	1		19	3	レンジャー	7		
		筋力	9	9		26	4	エンハンサー	2		
心	6	生命力	13	6		27	4	バード	1		
		知力	4	2		12	2	アルケミスト	1		
		精神力	2	4		12	2				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
アーリーバード	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
不敵な仮面の専用化	50
渦巻鉾のお守りの専用化	50
名誉点所持 200 /合計 550	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	10	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 14	12	13	20											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード(緑) Bx15	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Ax15	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Sx5	○□□○□□
魔晶石(5点) x15	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□

楽器	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5950
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	15	71
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 12	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	不敵の仮面 HP0以下から1以上になるとき追加で10回復
首	渦巻鉾のお守り
背中	
右手	信念のリング
腰	ブラックベルト
足	軽業のブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
旅に出た理由表: 故郷が滅ぼされたから	○□□□⑤
<設定>	○□□□⑩
一般的な集落に生まれたケヴィンはもともと獵師の父と、村一番の弓の名人である母を両親に持つ人間とエルフのハーフであった。いくつかの時だったかは忘れたが、彼は父の仕事を継ぐのだと、一人で森に入り、そこで蛮族と出会ってしまった。	○□□□⑮
そしてケヴィンは蛮族領に攫われ、ライカンスロープ化の儀式を受け、“彼”となったのだ。	○□□□⑳
そうして数年後、16才になった“彼”はとある作戦に従事した。人族の姿を生かして城下町に侵入し、守りの剣を破壊する任務だ。その任務の中で、王に仕える身分になっていた幼馴染に出会い、4年前に集落がバジリスク率いる蛮族たちによって滅ぼされ、生き残りがほとんどいないことを告げられる。墓参りに行こうと誘われ、断ると疑われる恐れがあったためそれに同行。そして、集落があった場所と両親の石像を目にしたことによって“彼”はケヴィンだったころの記憶を取り戻し、ケヴィンに戻ることができた。その際に精神的な動揺によって勝手に行われた獣化によって蛮族であることが露呈して殺されかけたが、隣にいたのが幼馴染であり、人間としての記憶を取り戻したことや蛮族量	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕