

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	17	15	13	17	13	7
ボーナス	2	5	5	4	5	4	2
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	2	7	5	5	6	6	2

HP	70
MP	78
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	15m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	5	0	6	11	7
スキル				12		2	1		
その他									
総計(右)			7	26					
総計(左)					5	14	7	11	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*5	
ポーションホルダー	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	

現在重量: 2
 最大重量: 7
 所持金: 8840
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを獲得する								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1Dする								
ヒール	★	4	攻撃の代わり	長	単体	魔術		
効果: 対象のHPを3d+CL×3点回復する								
アフェクション	★	5	DR直後	全域	単体	自動	1/S	
効果: 対象が受けるダメージを一度だけ0にすることができる								
キャリバーガンパードカスタム	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーで取得した魔導銃の攻撃力に+SL×3し重量6、装備部位: 双に変更する								
クイックドロウ	★	2	攻撃の代わり	-	自身	自動		
効果: 命中と攻撃に+1Dし、行動値に+3する								
スペルバレット	★	3	判定の直前	-	自身	自動		
効果: 魔術判定の際魔導銃判定での代用判定を行う								
デスターゲット	1	6	攻撃の代わり	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加を行う。戦闘中武器攻撃のダメージに+敏捷し対象の物理防御を-5して計算する。この効果は戦闘終了まで持続する								
スタンショット	1	4	攻撃	武器依存	単体	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行う、命中した場合対象の移動力を1にする								
クイックヒール	1	6	R最速	長	単体	自動	B/1	
効果: 誰よりも早く対象にヒールを行うことができる、対象のHPを3d+CL×3点回復する								
レイズ	1	10	攻撃の代わり	長	単体	魔術		
効果: 対象が戦闘不能のときに有効、対象の戦闘不能を回復し行動済みの状態でHPを2D点に回復する								
エクシードショット	1	-	DR直前	-	自身	自動		
効果: SL×+10のダメージ増加を行う、戦闘終了後その武器は使用不能になる								
リメイキングガン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エクシードショットで破壊された銃をシナリオ終了後に再び入手する、このスキルを所持していない場合、再度キャリバーの取得が必要になる								

ウィンドフェルノート
 鎧 装備レベル5 重量4 メイジ以外
 物理防御6 魔法防御8 移動力-1
 命中-1 回避+1 行動値+1
 シナリオ中1回、自身の攻撃を風属性魔法ダメージに変更することができる

