

キャラクター名  
火野 志朗(ひのしろ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	チンピラ
	サラマンダー					
オプション			年齢	外見15歳くら LV400歳くら	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	37	%
出自	人類への興味	経験	捕獲対象	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎の衣	RC	13r+5		9		C値-2 装甲無視 侵蝕値4-10
劫火之炎装	RC	11r+5		21		C値-2 装甲無視 侵蝕値4-14 80%
劫火之炎装	RC	13r+7		28		C値-3 装甲無視 侵蝕値4-14 100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 嗜好きの友人	
コネ: 用心への貸し	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
友人	P 友情	N 悔悟		
研究者	P 同情	N 憤懣		
シザーリオ	P 連帯感	N 隔意		
ジオ・フロンティア	P 尽力	N 嫌気		
猫塚 式	P 信頼	N 敵愾心		
ノアの箱舟	P 親近感	N 不快感		
マーズ・フレア	P 感服	N 脅威		

最大財産P: 4    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン:レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】+Lv*2								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動+Lv*2m								
炎の加護	5	2	マイナー		自身	自動		
効果: メインプロセス間+LvD								
結合粉碎	5	4	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果: +LvD. 装甲値無視								
災厄の炎	3	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+Lv*3								
クロスバースト	3	4	メジャー				80	
効果: 攻+Lv*4. -2D								
不燃体	1							
効果: 熱に強い								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

妖怪「火鼠」のレネゲイドビーイング。髪の色から「シロ」と名乗っていたが人間の名前があった方が便利だと思立ちそのままもじって「しろろ」、火からきて一に「火野」と名乗っている。大体「シロでいいよ」っていう。威嚇時や戦闘時は白い髪が赤くなる。ちなみに「火鼠」の毛色。

400年ほど前、森の開拓に際し住処を壊され群れを丸ごと失う。それをきっかけに怒りに任せその村を焼き尽くす。その後、人間は敵だと認識して山を転々としていたが150年ほど前、気まぐれに街にも降りるようになった頃、ある少年と出会い人間も悪くないと思うように。その後はUGNにもちよいちよいかかわりながら、気が向いたら学校に潜り込んだりなんなり。今はその辺で有名なチンピラやってる。喧嘩吹っ掛けてくるやつが絶えないので暇しない毎日で本人は満足している模様。

我が纏いしは灼熱の火衣。其もたらすは焦炎の地獄。  
さあさあ、我慢比べと行こうじゃないのジャームさん達よ!!  
いくぜ! 『劫火之炎装(ごうかのえんそう)』!!