キャラクター名: アミティ・ソランジュ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	60
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	700		特定の異種族を好んでいる		
			忘れられないほど美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15			19 + 1	3
		敏捷度	3			7	1
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	7			14	2
心	9	知力	6	4		19 + 1	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフォス	6		
レンジャー	2		
セージ	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14905 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

装備品		説明
頭	帽子	
耳	聖印	
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14

その他メモ

自分をタビットだと思っているドワーフ…ではない。

幼いころに捨てられていたところを、タビットが親代わりに育てて
ニンジン商として過ごしてきたドワーフ。
毒舌であり、テンションの起伏が非常に激しいが基本的にはぼーっとしている。
育て両親は伝説のタビットニンジンを求めて帰らぬ人となってしまったので
冒険者になって両親の探していたタビットニンジンを見つけたい。あと美味しいものがたべたい。

でもなぜかびっくり、ライフォスの声が聞こえてしまったのだった。
脳内では結構流暢に素直に好意を伝えてくる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟