

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	騎士			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	24	9	9	9	22	9
ボーナス	9	8	3	3	3	7	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正						5	
能力値	11	10	5	3	3	14	3

HP	114
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイスS1:◆光のクリスタル	至近	-1	13	0	3	5	-2	0
左手	猟王の盾S1◆硬化のクリスタル					11	2	-1	
頭部	稲妻のサークレットS1◆精神のクリスタル			2			3		
胴部	猟王の革鎧S1◆対抗:威圧のクリスタル				-1	10	1		-2
補助	猟王の外套				-1	4	1		-2
装身具	栄光の前立			4					
能力値			10	0	5	0	14	8	16
スキル	ジャッジアタック、シールドスラム		3	7					
その他	ホーリーガード					3	6		
総計(右)			12	26					
総計(左)			13	13	3	31	32	5	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーションx3	
ハイMPポーションx3	
MPポーションx3	
万能薬x2	
筆記用具	
上等な衣服	

現在重量: 13
 最大重量: 54
 所持金: -84600
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
バイタルフォース	5	5	マイナー					
効果:	マイナー。白兵攻撃のダメージに+[(SL)d]する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ					
効果:	セットアップ。ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[(SL)d]する。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ハンマーストライク	5	3	メジャー		単体			
効果:	メジャー。対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)d]する。							
アフェクション	1							
効果:								
アームズマスタリー:打撃	1							
効果:								
メイスファイティング	1							
効果:								
ソウルバスター	1							
効果:								
マインドアデプト	1							
効果:								
レーザーシャープ	1							
効果:								
カバーリング	1							
効果:								
カバームーブ	2							
効果:								
シールドスラム	1							
効果:								
	1							
効果:								

1LV時 プロテクション1,2orハンマーストライク1,2 アームズマスタリー:打撃/ストロングスタイル ヴァイタルフォース

【ダメージ】
 8d+26(5d猟王、1dレーザーシャープ)
 10d(+2d セイントセントリー)
 15d(+5d ストロングスタイル)
 +40(+14 セイントアタック)
 20d(+5d バイタルフォース)
 25d(+5d ハンマーストライク)
 +62(+22 パニッシャー)

