

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | パラディン | Lv.1: | アコライト | レベル | 12 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | モンク | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 略奪 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 名誉 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 27 | 24 | 9 | 9 | 9 | 22 | 9 |
| ボーナス | 9 | 8 | 3 | 3 | 3 | 7 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | 5 | |
| 能力値 | 11 | 10 | 5 | 3 | 3 | 14 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 114 |
| MP | 114 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ディフェンドメイスS1:◆光のクリスタル | 至近 | -1 | 13 | 0 | 3 | 5 | -2 | 0 |
| 左手 | 猟王の盾S1◆硬化のクリスタル | | | | | 11 | 2 | -1 | |
| 頭部 | 稲妻のサークレットS1◆精神のクリスタル | | | 2 | | | 3 | | |
| 胴部 | 猟王の革鎧S1◆対抗:威圧のクリスタル | | | | -1 | 10 | 1 | | -2 |
| 補助 | 猟王の外套 | | | | -1 | 4 | 1 | | -2 |
| 装身具 | 栄光の前立 | | | 4 | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 5 | 0 | 14 | 8 | 16 |
| スキル | ジャッジアタック、シールドスラム | | 3 | 7 | | | | | |
| その他 | ホーリーガード | | | | | 3 | 6 | | |
| 総計(右) | | | 12 | 26 | | | | | |
| 総計(左) | | | 13 | 13 | 3 | 31 | 32 | 5 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 8 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| ハイHPポーションx3 | |
| ハイMPポーションx3 | |
| MPポーションx3 | |
| 万能薬x2 | |
| 筆記用具 | |
| 上等な衣服 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 13
 最大重量: 54
 所持金: -84600
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|--|-----|--------|-----|----|------|------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: | 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | |
| バイタルフォース | 5 | 5 | マイナー | | | | | |
| 効果: | マイナー。白兵攻撃のダメージに+[(SL)d]する。この効果はラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 5 | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果: | セットアップ。ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[(SL)d]する。この効果はラウンド終了まで持続する。 | | | | | | | |
| ハンマーストライク | 5 | 3 | メジャー | | 単体 | | | |
| 効果: | メジャー。対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)d]する。 | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:打撃 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| メイスファイティング | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| マインドアデプト | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| レーザーシャープ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| カバームーブ | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| シールドスラム | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

1LV時 プロテクション1,2orハンマーストライク1,2 アームズマスタリー:打撃/ストロングスタイル ヴァイタルフォース

【ダメージ】
 8d+26(5d猟王、1dレーザーシャープ)
 10d(+2d セイントセントリー)
 15d(+5d ストロングスタイル)
 +40(+14 セイントアタック)
 20d(+5d バイタルフォース)
 25d(+5d ハンマーストライク)
 +62(+22 パニッシャー)

