キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	殺傷	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+9	1	9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果： クリティカル値を-Lv下げる（下限7）								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 白兵、命中0、攻撃力+(Lv+8)、ガード値1								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果： 装甲無視、Lv*4回復								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 接近（1シーンLv回）								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 肉体のダイスをLv*1+2								
神獣撃	1	2	メジャー	至近	単体	決対	80↑	
効果： 完全獣化効果中攻撃ダイスをLv+2								
ブラッドバーン	1	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果： 攻撃力を(Lv*4)上昇、HPを5失う								
鮮血の一撃	2	2	メジャー	至近	-	対決		
効果： 白兵攻撃ダイスLv+1個、HPを2点失う								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								