キャラクター名	プレイヤー名
ナナ・グレイ	

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	転移：死亡
出自（効果）	特異：理想			**目標**	目的：再会

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	62	51	9	26	13	9
ボーナス	4	20	17	3	8	4	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	4	23	17	3	10	5	5

HP	138
MP	205
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヴィンセント-XIII-+4	4+4	3	46	0	0	0	2	0
左手									
頭部	アエマの髪留め-蒼-		2	10		1	7	3	
胴部	グリーンフェルノート・カロリナ+4		-1		6	16	15		
補助	パルチオのブレスレット+1					5	1		-1
装身具	エイルファートリング・アランジュ		2	25		5	5		
能力値			23	0	17	0	5	27	9
スキル	器用23*1(23)敏捷17*5(85)感知(10) ﾃﾞｽﾀｹﾞ(敏*2)ｳﾞｨﾝｽ(敏*2)ﾏｲﾝ(感)ﾘﾝｸﾞ(器)ｶﾛﾘﾅ(敏)			116					
その他	ｸｲﾄﾞﾛ(攻命+1D行3)ｶﾞﾝﾊﾟｰﾄﾞ(15)ｶｽﾀﾑｶﾞﾝ(15)ｶﾞﾝｽﾞｱｲ(7)ﾏﾙﾃｨｱ(6命6)ﾌｪｲｽ(命3)ﾛﾝｸﾞﾊﾞﾚﾙ(2命1行-2)ｽﾅｲﾌﾟ(命4行-2移-5)ﾊｰﾛｳ(移5)		15	45				-4	5
総計(右)			44	242	23	27	33	28	13m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3d	2d	2d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+2d
トラップ解除	23			23	+2d
危険感知	10			10	+2d
エネミー識別	3			3	+2d
アイテム鑑定	3			3	+2d
魔術判定	3			3	+2d
呪歌判定					+d
錬金術判定					+d

所持品	
ぽよんほるだ	
メガHP5	
メガMP5	
りゅうの魔王の鍵	

現在重量： 5
最大重量： 25
所持金： 450
預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
センスオブヴァディル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狐族。精神+3								
インベナム	○	5-1	命中後	-	自身	自動		
効果：対象にHPダメージを与えた時に毒強度SLを付与(強度1毎に毎ラウンド5ダメージ)								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：キャリバー取得								
ガンパード	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔導銃攻撃力+SL*3								
アームズマスタリー魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔導銃命中+1D								
スタンショット	1	4	攻撃	武器	単体	命中		
効果：+SL*2の武器攻撃を行い、命中後対象の移動力を1にする								
キャリバースナイプ	◇	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔導銃射程+SL、行動値-1								
クイックドロウ	★	2	攻撃の代わり	-	自身	自動		
効果：命中攻撃+1D、行動+3、相手の回避-感知(9)								
ファニング	◇	4	攻撃	武器	SL+1	命中		
効果：武器攻撃を行う								
ディフュージョンショット	◇	7	ファニング使用時	-	-	自動		
効果：ファニングのダメージに+SLD　ファニング選択数+1								
カウンターショット	★	6	命中後	-	-	命中	1/シナリオ	
効果：相手の命中を自分の命中で上回った場合、その攻撃を無効にする								
カスタムガン	○	-	アイテム	-	自身	-		
効果：魔導銃攻撃命中にSL*3割り振り								
デスターゲット	★	8	攻撃の代わり	-	自身	-		
効果：+敏捷*2　物理防御-5で計算								

異世界産のクローン兵器。物忘れが激しい事が最近の悩み。

ギルドサポート　HPMP+10　武器攻撃ダメージ+10　ドロップダイス+1d
イベント10-7　筋力3　器用3-2-2-2-1-3-3-3-3　敏捷3-2-3-3-3-3　感知1　精神3　幸運3　MP42

キャラクター名
ナナ・グレイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バレットマイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	+感知							
スナイプカスタム	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	命中+4　行動値-2　移動-5							
ロングバレル	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	命中+1　ダメージ+2　行動値-2							
インタラプト	★	-	特殊	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果：	パッシブとアイテム以外のスキルの発動を阻害する							
ガンブラスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	デスターゲットをコスト2倍で戦闘開始時に使用可能							
ラサレイション	○	5-1	命中後	-	自身	自動		
効果：	一度ダメージを与えた相手に攻撃を命中させた時、強度SLの衰弱を与える							
ガンズアイ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+7							
ワンショットキル	★	6	攻撃	武器	単体	命中	1/シナリオ	
効果	:このスキルは自身が攻撃、攻撃スキルをこの戦闘で使用していない時にしか使用できない、対象に武器攻撃力の二倍のダメージを与える、この攻撃に対して回避、リアクションを試みることができない、ダメージを与えたあと、対象に威圧を与えるか、自身の取得しているガンスリンガーの攻撃の代わりスキルを一つ使用することができる							
クリティカルショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中値が相手の回避の2倍以上でダメージに+敏捷*5							
ランオブスタード	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	コストを2倍にすることで攻撃前移動中にガンスリンガーの攻撃代スキルを使用できる 移動しない場合このスキルは発動しない							
ウィーキングシュート	★	-	攻撃時	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	状態異常が付与された敵に対するダメージに+100							
フェイクショット	★	10-1	特殊	武器	単体	-	1/シナリオ	
効果	:味方の攻撃に対し相手が回避成功した場合に使用できる。相手の回避達成値を-感知する。相手がスペシャル回避だった場合、フェイトを1支払うことで数字勝負に持ち込むことが出来る							
援護射撃	◇	7-1	味方攻撃後	-	単体	命中	SL/戦闘	
効果	:味方が誰かに攻撃した後使用可能。処理後に武器攻撃を行う。この攻撃に対して回避を行うことはできない。パッシヴスキル以外での強化はできず、このスキルに対しインベナム以外の追加スキル発動は行えない							
スキリングマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	シーフ系統コスト-1							
ペインロア	★	5-1	状態異常付与時	-	単体	自動		
効果：	強度のあるバッドステータス付与時、その強度に+2							
ショットダウン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃後に移動することが出来る							
ピアシングヴァスト	★	6-1	攻撃	武器+2	範囲選択	命中		
効果：	一列に+器用*2貫通ダメージ　この攻撃に対する回避に-1D							
リサーチ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	感知で行う情報判定に+1D							
旧魔王の根城の踏破者	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	MP+5							
ガンバトルマルティア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中、魔導銃のダメージに+6							
腐食	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	耐性を無視して毒・衰弱を付与できる							
アシッドボム	★	6	DR前	-	自身	-		
効果：	毒状態の敵に対してダメージを与える際毒の強度×10の追加ダメージを与える							

キャラクター名
ナナ・グレイ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
人でなし	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	毒状態の敵に与えるダメージ+CL×3							
フェイスアーケンラーヴ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中+3							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	敏捷							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	感知							
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神							
ペスタティショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	射線上の味方を無視して射撃攻撃を行うことが出来る							
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	持ち物2倍							
ワイテルハーロウ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	移動+5m							
強者の信念	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：	MP+10							
インテション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	MP+CL							
スティグマ	★	フェイト	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	後出し+1D							
ホムンクルス	★	フェイト	戦闘外/攻撃の代わり	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	フェイト1点につきCL点のMP回復							
レイズシニスタ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	フェイト使用時、消費数*CL点のHPMP回復							
フェインテル	★	-	戦闘外	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	フェイト1回復							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								