

キャラクター名
春日冬

プレイヤー名

シンドローム	パロール オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵蝕率補正		3r				EL+1
大型拳銃	射撃	2r-2		5		武器単体
グラビティガン	射撃	6r-2		11		単体

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
領域の盾	3	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果: シーンLv回 他人にカバーリングさせる。								
領域の守護者	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 盾の射程を視界に変更								
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: シナリオLv回 範囲(選択)に変更								
巨人の斧	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力Lv*3、ダイス-2								
重力の足枷	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: ダメージでLv*2m戦闘移動デバフ								
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: パロールエフェクトのダイス+Lv個								
瞬間退場	1							
効果:								
イベイジョン	1							
効果: ドッチ判定をダイス*2+技能に固定								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

春日冬

コンボ・グラビティガン
 マイナー ダークマターLv3
 メジャー 巨人の斧Lv2 重力の足枷Lv2 大型拳銃で射撃攻撃
 6dx-2 攻撃力11 単体

コンボ・切り札: Schwarzschild radius
 マイナー ダークマターLv3
 メジャー 巨人の斧Lv2 重力の足枷Lv2 因果歪曲Lv2 大型拳銃で射撃攻撃
 6dx-2 攻撃力11 範囲(選択)

イベイジョン
 回避 3