キャラクター名
白老

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	135
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	18	24	21	15	19	10
ボーナス	5	6	8	7	5	6	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	8	9	7	5	7	3

HP	195
MP	138
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	童子切		-1	23					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	9	0	7	14	12
スキル			3	41		6	3	10	
その他									
総計(右)			10	64	9	6	10	24	12 m
総計(左)			11	41					
総計(両)			10	64					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 物理防御力を-SL×4する								
アームズマスタリー・刀	1		パッシブ		自身		刀	
効果： 命中+1D								
アウトトリップ	1	4	ムーヴ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動中に一つ武器装備。								
スピリット・オブ・サムライ	5		アイテム		自身			
効果： 刀装備								
コンバットセンス	3	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果： リアクションに+SL+1								
ストライクバック	3	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回	
効果： リアクションの時、命中判定勝負勝つことができれば、CL×5のHPロスを与える。ただし、攻撃は自動命中する。								
ショットバック	1		《ストライクバック》		自身	自動成功		
効果： 《ストライクバック》を射撃も含ませる。射程・視界に変更させる。								
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直後		自身	自動成功	刀、防御一回	
効果： ダメージ軽減。-武器の攻撃力÷２								
トルネードブラスト	3	6	メジャー	武器	範囲	命中	シーン1回	
効果： CL+SL以下のモブエネミーを削除								
ハイパーブラスト	3		トルブラ		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： CL+SL以下のソロエネミーに変更								
ファーストストライク	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果： シーン終了まで6一つでも出ればクリティカル								
フォアストール	5		パッシブ		自身			
効果： 行動値+SL×2								
プレッシャー	3	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ+SL×3。一点でも与えれば威圧								

キャラクター名
白老

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルーブレイク	1	5	アーマーブレイク		自身	自動成功		
効果：アーマーブレイクを貫通にする。								
ラディアントエッジ	1		アイテム		効果			
効果：所持している刀の攻撃力に+5								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：命中に+1D								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果：物理防御力+SL×2、魔法防御力+SL								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器のダメージ+SL×2D								
ストームアタック	3		パッシブ		自身			
効果：スラッシュブロウ+《SL×3》D								
武技の極致・刀	3		パッシブ		自身			
効果：ダメージ+SL×7								
残像の刃	1		パッシブ		自身			
効果：スラッシュブロウに+《SL×2》D+器用基本値								
武の神髄	1		効果		自身	自動成功		
効果：使用したフェイト一点につき1+4D								
死神の手	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：ダメージ+自分の最大HP-自分の現在HP。対象を単体に変更。								
人器一体	3		アイテム		効果			
効果：命中修正+SL、攻撃力+SL×5								
不屈の闘志	3		イニシアチブ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：HPをSL×100回復								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								