ニキャラクター名 コリウス

- プレイヤー名 -----

ポジション	ホリック	享年	13
<b>メインクラス</b> タナトス		暗示	罪人
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
星空	
お茶会	
花園	
少女	
月光欲	17億的な月の光の下で、うっとりと時間を忘れて語り合ったあの時間。相手は空の月か、星か、それともあなたの大な人か。相手も言葉も忘れた今でもあの月の美しさは忘れない
満開の桜	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の狂気点に一点加える。支援3
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の狂気点に1点加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。『全体攻撃』の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		虚空の王座		オート			あなたが同エリアから受けた『妨害』『移動妨害』は無効にしてもよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	パトルパートで攻撃の判定値が『6』の際、任意の箇所にダメージを与えてもよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロの出目は『6』となり、いかなる高価でも振り直しはできなくなる。
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの『ラピッド』『ジャッジ』『ダメージ』のマニューバを一つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		オート	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃に+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻擊1+切断+連擊
腕		たからもの		オート			星のネックレス
腕		桜水晶のペンダント		オート	なし	自身	1 シナリオに1 回、たからもの以外の未練が発狂したときに使用できる。その狂気点を1 つ減らし、未練を任意のものに変更する。
				オート			
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ 1 つのコストー 1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	