

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | 男性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 15 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 病弱 |
| 出自 (効果) | 傭兵 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 8 | 16 | 13 | 12 | 6 | 8 |
| ボーナス | 2 | 2 | 5 | 4 | 4 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 3 | 5 | 6 | 5 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 38 |
| MP | 44 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ビレッタ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | 虹色の指輪 | | | | | | 1 | | -1 |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 5 | 0 | 3 | 10 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 5 | 4 | 10 | 6 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| 眼鏡 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 9
 最大重量: 13
 所持金: 1890
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|-----|----|------|--------|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| ヒール | 2 | コスト4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: 対象のHPを [3D+CL×3] 点回復 | | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ回 | |
| 効果: 対象がダメージを受ける際のDR直後に使用。そのダメージを0に変更する | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: エネミー識別を行なう | | | | | | | | |
| エフィシエント | 2 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類: 魔術」の効果に+ [SL×2] する | | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | コスト5 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 《ヒール》を同時に使用。《ヒール》がイニシアチブ プロセスで使用可能となる | | | | | | | | |
| アドバイス | 2 | - | 判定の直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 自分対象不可 | |
| 効果: 対象が行なう判定に+1Dする | | | | | | | | |
| ハンマーフォージ | 1 | コスト5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 打撃使用時 | |
| 効果: 白兵攻撃のダメージに+ [SL×3] また対象に1点でもHPダメージを与えた場合 [ロックバック (2)] を与える | | | | | | | | |
| デストロイヤー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない | | | | | | | | |
| マジックノウリッジ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする | | | | | | | | |
| ヒストリー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: さまざまな国や町の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に +1Dする | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

キャラ設定

 好きなもの: 読書、静かな空間、魚料理
 嫌いなもの: 騒がしい人
 一人称: 私 (あまり言わない)
 二人称: 貴方、～さん
 黒い翼を持つドミニオンのカーディナル。
 生真面目で好奇心旺盛な性格、暇さえあれば本を読んで過ごす。
 本を読む以外では音楽を聴いたり楽器を演奏したりする。割と多趣味。
 頭にあるバルル耳 (雪) はカップチノ♪に無理矢理付けられたもので元々は偽物だったが、面白そうという理由で本物にされた。なのでバルルや獣と言われると怒る。
 双子の妹があり、彼女の押しには弱い。
 ドミニオン界の傭兵の家系の生まれだが力が弱く、鍛錬より本を読んでいた。
 結果、体力はほぼゼロに等しく走っただけで倒れてしまう。
 戦闘スタイルは杖による回復、音楽による補助がメイン。
 魔術に関する知識は豊富...ではあるが使えるのは光属性の魔法のみ。
