キャラクター名

グスタフ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	1

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	4	6
変異	0	3	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
74:ゲーム	
滅んだ世界	
02:母の手	
友人	
シスター	
名前	
シェルター	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エルティーナ	友情	3	①②③④⑤	
イルマ	恋心	1	①②③④⑤	
ケーフリオン	依存	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	なし	0~3	対象の『ラピッド』『ダメージ』『ジャッジ』マニューバーつの効果を打ち消す
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造一つ獲得。強化値に縛られず修復も出来る。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直せる
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使える。
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定の出目+1
サブクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃のコスト-1攻撃判定の出目-1
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点1点で支援3
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃と砲撃のみ使用可能な支援2
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には使えない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦闘用人格		オート			2 まじめな、わたし
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発 あいぼう
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3 つかわない
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1 攻撃判定の出目+1 さぶうぇぽん
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5 ごつい
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ドッグタグ		オート			たからもの