

キャラクター名  
御影アイナ

プレイヤー名

|        |      |    |      |      |       |     |
|--------|------|----|------|------|-------|-----|
| シンドローム | バロール |    | ワークス | 高校生  | カヴァー  | 高校生 |
|        | バロール |    |      | 年齢   |       | 性別  |
| オプション  | 覚醒   | 憤怒 | 衝動   | 飢餓   | 初期侵食率 | 31% |
| 出自     | 義理の親 |    | 経験   | 仲間の死 | 邂逅    | 秘密  |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 34 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 16 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 16 |
| 精神 | 4   | 0    | 3    | 5  |     | 12  | 戦闘移動   | 21 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 42 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 22 | 3  | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 5  |    | 調達     | 5  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話 | 3  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具       | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ              |
|----------|----|----|----|----|-----------------|
| アルティメイド服 |    | 10 |    |    | RC+3,シナリオの最初に購入 |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 10    合計回避: 0

| ロイス |         |         |        |
|-----|---------|---------|--------|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス消費 |
|     | P       | N       |        |
|     | P       | N       |        |
|     | P       | N       |        |
|     | P       | N       |        |
|     | P       | N       |        |
|     | P       | N       |        |
|     | P       | N       |        |

最大財産P: 14    残り財産P:

| スキル名   | SL  | コスト  | タイミング | 射程 | 対象     | 判定     | 制限   | メモ |
|--------|---|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★   | -    | オート   | 視界 | シーン    | 自動     | -    |    |
| 効果:    | 非オーヴァードのエキストラ化                                |      |       |    |        |        |      |    |
| リザレクト  | 0   | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身     | 自動     | ↓100 |    |
| 効果:    | コスト分のHPで復活                                    |      |       |    |        |        |      |    |
| C:バロール | 3   | 2    | Xジャー  |    |        | シンドローム |      |    |
| 効果:    |   |      |       |    |        |        |      |    |
| 虚空の陥穽  | 3   | 2    | Xジャー  |    | 単体     | RC     |      |    |
| 効果:    | 射撃⇒対象を自分のエンゲージへ                               |      |       |    |        |        |      |    |
| 死神の瞳   | 7   | 3    | Xジャー  |    | 単体     | RC     |      |    |
| 効果:    | 対象の次のダメージを+[LV+1]D                            |      |       |    |        |        |      |    |
| 悪魔の影   | 1   | 5    | Xジャー  |    | 単体     | RC     | 80↑  |    |
| 効果:    | 射撃攻撃⇒次リアクション不可    ダメージは与えられない                 |      |       |    |        |        |      |    |
| 黒星粉碎   | 7   | 4D10 | Xジャー  |    | 範囲(選択) |        | 120↑ |    |
| 効果:    | [LV+5]Dダメージ 命中判定無し    リアクション不可                |      |       |    |        |        |      |    |
| 停滞空間   | 1   | 2    | Xジャー  |    | 単体     | シンドローム |      |    |
| 効果:    | 命中したら対象の【行動値】0    マイナーアクションで解除    ダメージは与えられない |      |       |    |        |        |      |    |
| 因果歪曲   | 5   | 3    | Xジャー  |    | 範囲(選択) | シンドローム |      |    |
| 効果:    | 対象を範囲(選択)に    同エンゲージ不可    1シナリオLV回            |      |       |    |        |        |      |    |
| 魔神の心臓  | 5   | 4    | Xジャー  |    |        | シンドローム | 100↑ |    |
| 効果:    | 命中したら対象の判定ダイス-[LV*3]    マイナーアクションで解除          |      |       |    |        |        |      |    |
| 黒星の門   | 5   | 2    | Xジャー  |    |        | シンドローム | ピリオド |    |
| 効果:    | 同エンゲージ不可を可能に    判定ダイス+[LV+1]                  |      |       |    |        |        |      |    |
| ダークマター | 5   | 2    | マイナ   |    |        |        |      |    |
| 効果:    | 判定ダイス+LV                                      |      |       |    |        |        |      |    |
| セットバック | 2   | 2    | オート   |    |        |        |      |    |
| 効果:    | 暴走以外のバッドステータスをLV個回復                           |      |       |    |        |        |      |    |
| 孤独の魔眼  | 3   | 3    | オート   |    | 範囲(選択) |        |      |    |
| 効果:    | 自分を対象に含む範囲の攻撃を自分1人に変更                         |      |       |    |        |        |      |    |
| 斥力障壁   | 7   | 2    | オート   | 視界 | 単体     |        |      |    |
| 効果:    | ダメージ-[1D+LV*3]                                |      |       |    |        |        |      |    |

・FHに所属しているのは覚醒後最初に保護してくれたのがFHの人だったから。  
 ・ 恩人は同じような事情でFHに所属している。拾ってくれたのも自分に重ねてたから。  
 ・ 普段はその人の家に世話になっている。  
 ・ とある人を捜している  
 ・ ヤンデレ気味  
 ・ 一応恩があるのでFHのエージェントはやっているが、正直組織なんてどうでもいい。  
 ・ むしろ利用できるならなんでも使う  
 ・ 義理堅い。仕事やらないといけないことはきっちりこなす  
 ・ 捜し人と恩人と一部の人以上に興味などない。  
 ・ 背はちっさいけどたゆんだゆん  
 ・ この街には最近越してきた。引っ越しは主に恩人の仕事の関係。自分はぶっちゃけディメンションゲートでどこへなりとも行ける  
 ・ FH所属で有ることや、オーヴァードであることは一切周りに明かしていない。普段は普通の高校生をやっている  
 ・ ヨーロッパ系の人とのハーフ  
 (・ 両親は離婚後、再婚している)  
 ・ 覚醒時に周囲を巻き込んでいて、実家周辺は跡形もない  
 ・ 実家はそれなりの富豪。強盗に入られて、その際に家族は殺されている  
 ・ 大切な人を手にかけたことがある  
 ・ 一時期廃人化していたことがある

Aina Mikage Gracia

