キャラクター名
レオン

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	○人族の社会構造に興味がある		
経験点	5160		目標としている人がいる(いた)		
			○人族を助けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5	13		31	5
		敏捷度	6	10		29 + 1	5
体	13	筋力	11	5		29	4
		生命力	7	7		27	4
心	4	知力	10	7		21 + 1	3
		精神力	8	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	12		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		
アーティザン	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	17	17	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		19	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
[AoG]ルミナスナックル グラップラー装備可能、パンチ強化 最大AC4、固有MP15 呪印『威力増強+5』『C値増強/-1』『C値超増強/-1』	1H	7	1	2d+ 19	10	16	17										
[AoG]ルミナスブーツ グラップラー装備可能、キック強化 最大AC4、固有MP15 呪印『威力増強+5』『C値増強/-1』『C値超増強/-1』	1H#	11	-1	2d+ 17	10	16	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 19	5

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	魔器習熟S	AG43p
投げ攻撃	225 p	命中強化	IB32 p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
頑強	IB29 p		p

装備品		説明
頭	フード	角まで隠せる大きめのフード
耳	ディスプレイサーガジェット	装飾品の装備部位を『任意』に変更する
顔	[AoG]俊足の魔紋	敏捷度+1、割れば敏捷度+14
首	血水晶のチョーカー	装備中最大HP-5、任意のタイミングで敏捷することで最大HPか回復し、HP現在値も20回復する
背中	ドミネイターズマント	生命、精神、生死判定に+1のボーナス修正
右手	アーティザンリング/2	最大AC2、固有MP10 呪印『能力値増強/+2』『HP増強/+5』
腰	[AoG]多機能再生のベルト	1以上の物理ダメージを適用された時、HPを1回復する
足	アーティザンシューズ/1	最大AC1、固有MP5 呪印『機先の運び/+2』
その他	多機能ブラックベルト	防護点+1、腰の部位を一部位多くつけられる

装備品		説明
	ポーションインジェクター	あらかじめポーションを装着し、補助動作で使用する、再装着10分
左手	[AoG]正しき信念のリング	知力+1、割れば知力+13精神抵抗+2
	アルケミーキット	アルケミスト技能使用に必要
	[AoG]知性の魔紋	知力+1、割れば知力+13

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	能力値増強/+2	
キャッツアイ	HP増強/+5	
アンチボディ	C値超増強/-1	
メディテーション	機先の運び/+2	
ケンタウロスレッグ	回避増強/+1	
デーモンフィンガー	防護点増強/+1	
レジスタンス	防護点超増強/+1	
パラライズミスト	威力超増強/+10	
ヴォーパルウェポン	威力極増強/+15	
クリティカルレイ		
バークメイル		
イニシアティブブースト		
威力増強/+5		
C値増強/-1		

その他メモ

レオン（本名は剣を折られたときに捨てたので知るのは本人のみ）
15歳　ブロークン・ドレイク

剣を折られた理由は、囚われていた人族を開放し、ソレがバレたのが原因で剣を折られ、名を捨てられ勘当された。
人族を開放した理由は
「僕が人族を逃した理由？毎夜毎夜シクシクと耳障りだったから、殺すほうが楽だったが、気が向いて逃した、それだけだ」

剣を折られ追い出された後、配下の妖魔共に襲われそうになり、必死に逃げるうちに山奥に住まう、不思議なドレイクと出会う。
彼女は自身と同じように剣を持たないドレイクで、両親や兄、姉達と違う様相を見せる。

命からがら逃げてきたレオンを手当してくれた、代わりに畑仕事を手伝うことにした。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レオン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
保存食x26	○□□○□□
熱狂の酒x12	○□□○□□
とろける調味料x11	○□□○□□
デクスタリティポーションx21	○□□○□□
アンチマジックポーションx4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ハードノッカー	○□□○□□
[AoG]運足の靴	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
血水晶のチョーカーx4	○□□○□□
[LL]サバイバルコート	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさびx2	○□□○□□
フック	○□□○□□
スコップ	○□□○□□
ロープx2	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
マフラー	○□□○□□
	○□□○□□
◆戦闘中消耗品	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx11	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx4	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx9	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
巧みの指輪x3	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
俊足の指輪x5	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□
[AoG]俊足の魔紋x9	○□□○□□
[AoG]疾風の魔紋	○□□○□□
[AoG]知性の魔紋x6	○□□○□□
剣の結晶x12	○□□○□□
	○□□○□□
◆魔晶石類	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点) x12	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点) x30	○□□○□□

消魔の守護石1点x100	○□□○□□
消魔の守護石5点x10	○□□○□□
消魔の守護石10点	○□□○□□
	○□□○□□
◆カード類	○□□○□□
緑のマテリアルカードBx20	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx82	○□□○□□
緑のマテリアルカードSx15	○□□○□□
	○□□○□□
◆加工費	○□□○□□
多機能ブラックベルト	○□□○□□
[AoG]多機能再生のベルト	○□□○□□
	○□□○□□
◆融資	○□□○□□
アリスへ消耗品の返金	○□□○□□
ハルルへ消耗品の返金	○□□○□□
	○□□○□□
◆売却済み	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
[AoG]エンハンス・ナックル	○□□○□□
アーティザンリング/1	○□□○□□
警戒の石	○□□○□□
帽子	○□□○□□
[AoG]カタライズナックル	○□□○□□
[AoG]カタライズブーツ	○□□○□□

所持金 57443 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
再生のベルト多機能化	20
多機能ブラックベルト専用化	50
スカウトツール専用化	50
リュンクスベスト専用化	50
ドミネイターズマント専用化	50
ダブルマスク名誉売	50
名誉人族	250
剣の結晶入手	120

名誉点 所持 1463 /合計 2103