

キャラクター名  
アイラ・イエレミア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	大怪我をしたことがある。		
経験点	250		役に立たない知識を持っている。 異種族の友人がいる。		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8		2	19 + 1	3
	敏捷度	7			16	2	
	8	筋力	8	1	1	18	3
生命力		11	1		20	3	
心	9	知力	8			17	2
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ザイア	2		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
かぼう	IB36 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
パラライズミスト	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	26 /合計 26

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 6	10	6	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 6	10	6	23										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングP x5	○□□○□□
マテリアルカード緑B x5	○□□○□□
マテリアルカード緑A x3	○□□○□□

ワインx10	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	7	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 6	27	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他	軍師徽章

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ  
父がダーレスブルグの国家騎士、母が冒険者の間に生まれた子。ごく普通に生活し(父親に連れられて国の外に出たり、木刀を使って大人に混じって訓練したり、変な知識を覚えたり)、ごく普通に育って(母親に剣を押し回し、他国の知識を押し回したり、家にいるよりも外に出ることが多かったり)いたおかげで、一般的な常識(本人曰く)を持ってこれまで生きてきた少女。外に出たときなどは一緒にエルフの友人(男)を(強引に)連れて行ったりすることがよくあり、これまで愛されてきた。しかし、本人はその状況に不満を持ち、親ハルカ二人から親離れをするべく、冒険者となった。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓  
□□□□㉔