

キャラクター名 アナスタシア	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	負けず嫌いとい評されたことがある		
経験点	0		一定期間の記憶がない 命を救われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	3		19	3				
	7	敏捷度	5	1		13	2	コンジャラー	8		
		筋力	8	3		18	3	レンジャー	1		
13	生命力	4	2		13	2	セージ	6			
	知力	4	6		23 + 1	4	グリモワール	1			
		精神力	3	8		24					

戦闘特技		
鋭い目	2120 p	p
魔法拡大/数	1B39 p	p
魔法誘導	1B32 p	p
魔法収束	1B39 p	p
鷹の目	1B30 p	p
クリティカルキャスト	1B36 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用化(MP)	50
専用化(HP)	50
名誉点 所持 150 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧				3
グラップラー	0				盾				2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
マナCクリスタル(10点)	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	2210	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	5	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	93	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	15			
操霊魔法	8	13			
深智魔法	8	15			
秘奥魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	学者の眼鏡 セージ判定+1
首	
背中	インテリアニマルサック 探索、魔物知識、危機感知、
右手	マナリング ダメージ魔法のダメージ+1
腰	
足	運足の靴 通常移動時に+5mの移動を得る
その他	

装備品	説明
左手	知性の魔紋 知力+1

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉟
魔法文明時代 アウラの前世の記憶にある「アナスタシア」という女性の記憶 ツインテールキャットの「ランス」を連れており、旅の途中で出会ったカドックという少年と共に旅をしている 幼少期の記憶が無く、その記憶を探す為に旅をしている	