

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-----------|------|-----------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | カヴァー |
| | エンジェルハイロウ | | |
| オプション | | 年齢 | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | 初期侵食率 0 % |
| 出自 | | 経験 | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 59 |
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | | 2 | 2 | 行動値 | 29 |
| 感覚 | 6 | 0 | 0 | | 6 | 12 | (非装備時) | 29 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | 3 | 5 | 戦闘移動 | 34 |
| 社会 | 0 | 0 | 0 | | 6 | 6 | 全力移動 | 68 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| 対抗種 | P | N | | | |
| 悪意の伝染 | P | N | | | |
| 暴食の呪い | P | N | | | |
| 不滅の妄執 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 12 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------------|----|------|--------|----|---------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ミラーコート | 7 | | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シーン中ドッジダイス+7d | | | | | | | | |
| 主の恩恵 | 7 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: エンハイ+7d | | | | | | | | |
| 主の右腕 | 4 | | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: ダメ+8 | | | | | | | | |
| 光の弓 | 3 | | メジャー | 視界 | | RC | | |
| 効果: ダメ+5、同エンゲージ不可 | | | | | | | | |
| レーザーファン | 7 | | メジャー | | 範囲(選択) | シンドローム | | |
| 効果: シナ7、対象変更範囲選択、同エンゲージ不可 | | | | | | | | |
| スターダストレイン | 7 | | メジャー | 視界 | シーン(選択) | RC | | |
| 効果: シナ1、射程変更視界、範囲変更シーン選択 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンハイ | 3 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| リフレックス:エンハイ | 3 | | リアクション | | | | | |
| 効果: 回避版コンセレ | | | | | | | | |
| 神の眼 | 3 | | リアクション | 至近 | 自身 | 知覚 | | |
| 効果: ドッジに使用可(回避→知覚?) | | | | | | | | |
| フラッシュゲイズ | 3 | | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: ラウ1、対象が判定直前使用、-6d | | | | | | | | |
| 鏡の盾 | 9 | | オート | 効果 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果: シナ1、被ダメ直後使用、被ダメと同ダメ返却(軽減不可)、上限180 | | | | | | | | |
| 黒き明かり | 7 | | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: シナ7、判定直後に使用、対象が行なった判定の達成値-5 | | | | | | | | |
| 瞬間退場 | 3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|

