

キャラクター名
白羽 星乃

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ オルクス | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| オプション | | 年齢 | 16 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 仲間の死 | 邂逅 | 忘却 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 4 | 1 | 1 | | | 6 | (非装備時) | 14 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 19 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | 5 | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------------|----|------|----|-----|----|--------------------------------|
| 大型拳銃 | 射撃 | 6r+7 | 0 | 5 | | デザートイーグル (.44マグナム) |
| バランスショット | 射撃 | 6r+7 | 0 | 7 | | 1+2、侵食率+4、C値8 |
| バランスショット(100↑) | 射撃 | 9r+7 | 0 | 9 | | 1+2、侵食率+4、C値7 |
| バレットダンス | 射撃 | 9r+7 | 0 | 19 | | 1+2+3、侵食率+8、C値7、100↑のみ、1シナリオ3回 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------------|------|----|----|----|--------------------------|
| シューターズジャケット | 調達判定 | 3 | -1 | -2 | 装備している間、射撃の判定のダイスに+1個する。 |

| 所持品 | |
|----------|--|
| コネ:UGN幹部 | |
| コネ:情報屋 | |
| 制服 | |
| カジュアル | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 3 合計回避: -1

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス | 消費 |
| 精鋭:<射撃> | P | N | | |
| 義母:白羽 百合子 | P 誠意 | N 偏愛 | | |
| 親友:朱鳥 卯月(故人) | P 友情 | N 悔悟 | | |
| 春日 恭二 | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| 新庄 義人(PC3) | P 信頼 | N 憐憫 | | |
| 山住 山賊(PC4) | P 憧憬 | N 猜疑心 | | |
| 氷室 楓 | P 庇護 | N 不安 | | |

最大財産P: 10 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|---|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:AH | 2 | 2 | メジャー | - | - | 自動 | - | |
| 効果: | クリティカル値-SL、下限値7 | | | | | | | |
| 小さな塵 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 攻撃力を+[SL*2] | | | | | | | |
| マズヴィジョン | 1 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 100↑ | |
| 効果: | 攻撃力を+[SL*5]、1シナリオ3回 | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 対象の判定ダイス1つを10に変更、1シナリオSL回 | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: | 対象のダメージを+[SL+1]D、1ラウンドにつき1回 | | | | | | | |
| ウサギの耳 | ★ | 0 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | :聴覚の指向性を高める。例えば雑踏の中であっても、遠く離れた場所にいる人物のささやき声を聞ける。また、特定の音のみを聞き分けることも10km離れた場所で落ちた針の音を聞くことも可能。GMは必要と感じた場合、<知覚>による判定を行わせても良い。 | | | | | | | |
| 猫の道 | ★ | 0 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | :領域を使用して、通常ではありえない方向や場所に道を作り、縦横無尽に領域内を移動する近道を形成する。使用すると、誰も知らない近道を通ることが出来る。GMは必要と感じた場合、<RC>による判定を行わせても良い。 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

幼少時にオーヴァードに覚醒させられ、同時に実の両親は死亡。ショックでその時の記憶を失い、恐怖に怯えて震えている所をUGNに保護された。UGN一般職員の義母に引き取られ、UGNチルドレンとして成長する。射撃訓練の成績はとても良い。明るく人懐こい性格だが、親友を失ってからはどこか無理して明るく振る舞っている面もある。身体に似合わない大型拳銃を使って戦うが、領域を駆使して仲間の能力を上げる事が得意。大きなコードネームを付けられてしまったのは恥ずかしいと思っている。