キャラクター名
ミーミル・エステン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	魔剣の迷宮で迷子になった事がある。		
経験点	650		体のどこかに刺青がある		
			家族から探されている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	8	2		25	4
		敏捷度	9			24	4
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	12	1		13	2
心	10	知力	6	1		17 + 2	3
		精神力	14			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	5		
レンジャー	1		
バード	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	5	1
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 5	9	1	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
楽器（ギター）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 890 G　預金・借金 G

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ワードブレイク	2124 p		p
回避行動	218 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ララバイ	
アンビエント	
ビビット	
モラル	

名誉アイテム	点数