

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	18 (たぶん)
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	闘士			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	9	18	12	13	7
ボーナス	3	2	3	6	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	2	3	8	6	5	3

HP	41
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					4	5	6	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	8			8	+ 5 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		2	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	HPポーション
●ポーションホルダー	ハイMPポーション×2
●毒消し×2	
●HPポーション×1	
●MPポーション×1	
冒険者セット	
MPポーション×1	
▼ランチボックス	
▼やさい×5	
ベルトポーチ	
MPポーション×6	

現在重量: 13
 最大重量: 17
 所持金: 4857
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[3D]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: ダメージ2D+5、魔術判定+1D								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1D								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 視界内のエネミーを全員識別可								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定に+2D								
エアリアルセイバー	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 風魔法ダメージに+1 2								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	シ-1	
効果: 判定を【知力】で代用								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: エアリアルスラッシュの対象を[4体]に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危機感知の判定に+1D								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 識別判定に+1D								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 警戒行動を行うことができる。聞き耳判定に失敗しても相手に気づかれない。								
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 筋力基本値に+3								
フックダウン	★	3	クリナップ	-	自身	-	シ-1	
効果: [種別:ポーション]のアイテムを1個使用する。								

キミは"魔都"ベルヴェを監視する"護人"のひとりである。最近、エリンディルの各地で魔族たちの動きが活発になっているようだ。そこで、エルダナーンの女王エアルフィンはキミにひとつの使命を与えた。それは、神々が使わした人間——神々の御子を探し、そして守ること。キミは身支度を調べ、ベルヴェをあとにした。