キャラクター名: バグネス

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	9	8	12	8	9
ボーナス	3	4	3	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	6	3	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	7	5	6	3	10	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション*2	
HPポーション*1	
毒消し	

現在重量： 9		
最大重量： 16	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	★	-	ES同時	視界	単体	自動	1	
効果：	エネミースキルと同時に使用、それを無効にする。							
フェイント	★	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果：	自身の武器攻撃へのリアクションに-1dする。							
キャリバー	★	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	キャリバーを入手							
キャリバーガンパード	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	キャリバーのデータ変更							
リムーブトラップ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除の判定+1d							
サーチリスク	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	危険感知の判定に+1d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								