

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	冒険者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	12	8	9
ボーナス	3	4	3	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	6	3	3

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)					5	6	3	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
MPポーション*2	
HPポーション*1	
毒消し	

現在重量: 9
 最大重量: 16
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	ES同時	視界	単体	自動	1	
効果: エネミースキルと同時に使用、それを無効にする。								
フェイント	★	4	マイナ-	-	自身	自動		
効果: 自身の武器攻撃へのリアクションに-1dする。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを入手								
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーのデータ変更								
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定+1d								
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 危険感知の判定に+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄