

キャラクター名 "第4軍少尉"サディア プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	密偵	性別	男性
		年齢	17才
冒険者Lv	14	経歴	
経験点	300		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	20		39	6	シューター	14		
体	5	敏捷度	7	10		30 + 1	5	スカウト	12		
		筋力	8	11		24	4	レンジャー	7		
心	7	生命力	12	5		22	3	エンハンサー	5		
		知力	12	3		22	3	アルケミスト	3		
		精神力	2	8		17	2	ライダー	3		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	影矢	2-232p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ボウ	1-281p	魔動機文明語	○	○
影走り	2120p		p	リカント語	○	○
トレジャーマスター	3143p		p			
治癒適性	2122p		p			
不屈	2123p		p			
ターゲットィング	1-280p		p			
鷹の目	1-280p		p			
狙撃	1-293p		p			
武器習熟A/ボウ	1-281p		p			
射手の体術	2-227p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフード	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
○騎獣強化	
○攻撃障害	
○高所攻撃	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	20	19	18

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 正直者の我慢できないコンバットバトラスーツ			10	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	20	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古傷の無謀な魔法のオーダーメイド+3ファストボウ <small>射程30m イグナイト加工 アビリティ強化 (命中+1.0倍-1段階減算) カース 敵撃退+2 (敵の) 自身のHP回復効果+1</small>	2H	23	1	2d+ 21	9	22	43										
つきまとう栄光なき魔法のオーダーメイド+1専用コンボットボウ <small>射程40m イグナイト加工 アビリティ強化 (命中+1.0倍-1段階減算) カース つきまとう 1日1回自身の自動敵物を呼び出し</small>	2H	24	1	2d+ 21	9	22	49										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	31 m	93 m	2d+ 20	0	66						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 6/X	2d+ 17	2d+ 17	2d+ 16	19							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳 スポッタードール	《狙撃》時の命中+2		
顔 ひらめき眼鏡			
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1		
背中 えびら+野状の威風堂々たる炎武術の mantle			
右手 俊足の指輪			
腰 アルケミーキッド			
足 幸運の羽	貫通の確率1/3		
その他 軽業ブーツ	転倒しても直ぐ起き上がる。ペナなし。	左手 正しき信念のリング	
		多機能グリーンベルト	

その他メモ	自動失敗
GM : 1d+1d+3+2d+2d+1d+6+1d リカント密偵 #1	チェック
SwordWorld2.0 : (1D6+1D6+3+2D6+2D6+1D6+6+1D6) → 4[4]+2[2]+3+8[4,4]+8[5,3]+2[2]+6+3[3] → 36	□□□□⑤
GM : 1d+1d+3+2d+2d+1d+6+1d リカント密偵 #2	□□□□⑩
SwordWorld2.0 : (1D6+1D6+3+2D6+2D6+1D6+6+1D6) → 4[4]+5[5]+3+7[1,6]+10[6,4]+4[4]+6+5[5] → 44	□□□□⑮
GM : 1d+1d+3+2d+2d+1d+6+1d リカント密偵 #3	□□□□⑳
SwordWorld2.0 : (1D6+1D6+3+2D6+2D6+1D6+6+1D6) → 6[6]+4[4]+3+8[2,6]+12[6,6]+6[6]+6+2[2] → 47	□□□□㉑
GM : 3番目	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

