キャラクター名: イオ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	62歳
冒険者Lv	2	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1070		異種族の街で育った		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	5			15	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	13	1		21	3
心	12	知力	3			15	2
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/ミリッツァ	2		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 3	10	3	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢（12本）	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 530 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 矢筒	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

その他メモ

【冒険に出た理由】失われた家門を取り戻すため

ある豪商が戯れで買ってきた種から生まれたメリア。
ちょうど生まれた子供の子守り役として長く仕え、いつしかその子は成長して大人になったが、
のんびりしたイオの影響か生まれ持ったものなのか、いささか人が良すぎて騙されてしまい事業に失敗、そして破産してしまった。
住んでいた家も奪われ主人も病に臥せってしまいそのまま死去。
行く当てもなく、フラフラと各地を放浪していた時に魔剣の迷宮に偶然入り込んで
迷子になっていたところをたまたま探索に来ていた冒険者に助けられる。
その冒険者たちと少しの間行動を共にし、いろんな話を聞き、
別れ際にもし冒険者になるのならと宿の名前を教えてもらうが、間違って今の宿屋に来てしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟