キャラクター名
□ノ宮　依

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	41 %
出自	天涯孤独	経験	大失態	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	0	0	1			1

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
バディ	P　執着	N　不安		
エンプティ・エンヴィ	P　尽力	N　恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の虚：融合	★	2	セット	至近	単	自動	120↑	
効果：	誰かにぺたっとひっつくEA15参照							
無形の影	★	4	メジャー					
効果：	射撃を精神に置換							
C/ウロボロス	2	2	メジャー			対決	シンドローム	
効果：	C値-Lv(下限7)							
原初の黒：始祖の血統	5	4	メジャー				100↑	
効果：	組み合わせた判定ダイス+Lv*2・HP-3							
原初の赤：滅びの一矢	5	2	メジャー	武器				
効果：	射撃ダイス+[Lv+1]個・HP-2							
原初の灰：万軍撃破	★	5	メジャー	視界	シーン選択	対決	120↑	
効果：	組み合わせた攻撃をシーン選択・視界に変更							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

いんのみや　より

UGNチルドレン
コードネームは鉄砲魚[アーチャーフィッシュ]
UGNではピュアブラムだと思われているし自分もエフェクトをブラムの能力として訓練してるから落ちこぼれている。
武器に血液を纏わせ水鉄砲のように血を射出して攻撃するぞ。
UGN時はブラムのエフェクトしか使えないことにする。無形の影もコンセも使えない。
つまり滅びの一矢のみで8dx@10で100超えても始祖の血統込みで24dx@10で頑張っても達成値20届くか届かないか程度。ポンコツ。

自力で武器を調達できないコミュ障。ケースだけは辛うじて支給されてる。
他のチルドレンの足を引っ張ってしまうのでチームからも外されてしまった。
そんな中、サメっぽい見た目のエージェントのお兄さんはバディとしていつもついていてくれて一緒に任務に行っている。大抵はその人に武器を調達してもらい、ほとんどその人が戦い、自分は後ろでささやかな援護射撃をする感じ。まさにおんぶにだっこ。
家族がいないのでその人を家族のように思い懐いている。二人でこの街の平和を守るのだ。
コンセができないので賢者の石を埋め込めば少しはマシになるだろうと本人の同意なしにUGNから埋め込まれたが自分で使うことができず、完全に無駄になった。貴重な賢者の石がー！でもお前らが埋めたんだろー！

コードネームは『鉄砲魚[アーチャーフィッシュ]/Remora[レモラ](コバンザメ)』
前者はUGNで使っているコードネーム・後者はウロボロスの力が使えると判明した後に誰かにつけてもらいたいなという願望があります。