キャラクター名: 五十嵐真宵

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17歳	性別	男性
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緋々色金	白兵	4r+4				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	3	2	メジャー	―	―	―	―	
効果：	Ｃ値をーＩｖする（下限値７）							
インフィニティウェポン	2	3	マイナー	至近	自身	自動	―	
効果：	武器を作成する							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	―	対決	―	
効果：	組み合わせEFのダイスを＋Ｉｖ個する							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行移動。移動距離を＋【Lv×2】mする。							
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	８０％	
効果：	Ｉｖ×５点までのHPを消費する。攻撃力を＋【消費HP】する							
炎の刃	4	2	メジャー	武器	―	対決	―	
効果：	組み合わせEF攻撃力を＋【Lv×2】する							
クリスタライズ	3	4	メジャー	―	―	対決	100%	
効果：	攻撃力を＋【Ｉｖ＋３】。装甲無視							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

HO1、高校二年生のオーヴァード。
父親がいない片親で、母親も出張が多いため実質一人暮らしのようになっている。
好きなものは「料理」と「写真を撮ること」
嫌いなものは「勉強」と「刃物」
過去に暴漢に襲われたことがあり、その時のトラウマでナイフが苦手で昔は包丁も握れないほどだったが今は少し克服している。
料理が得意で理由としては一人暮らしで自炊していたため。
支倉とは小学生のころからの友人、体の弱い彼女のために勉強を教えていたが既に学力を抜かれていることを少し気にしている。

父親が外国人らしく（詳しくは知らない）瞳が蒼いのが特徴。

SX：モルフェウスの理由としては真宵の暴力のイメージが【刃物】のため。