キャラクター名
プリル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18（たぶん）
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	闘士			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	9	10	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	4	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	3	0	4	8	7
スキル	コンセントレイション								
その他									
総計(右)			1	2	3	6	4	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPポーション×3	
毒消し	
HPポーション	
冒険者セット	

現在重量： 11		
最大重量： 12	所持金： 20	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： ダメージ2D+5、魔術判定+1D								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
エンサイクロペディア	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 視界内のエネミーを全員識別可								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危機感知の判定に+1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

プリルっていう名前。世界を春で満たしたいという、強い願い。
覚えていたのは、それだけ。
身の上もわからない幼子を受け入れてくれたのは、忠誠を誓うに十分すぎる理由。
……護人だか何だかわからないけど、要するにみんなの平和を保つ仕事なんだし。
それはきっと、世界を春の暖かさで包み込む一歩になるよね！

なんて軽い調子で護人として各地を放浪しているが、エアルフィンへの忠義と、使命に対する真摯さは本物。
この使命を果たした先に記憶の手がかりとかあったら、それってだって、運命的だよね。
なーんて。

ＰＣ４用ハンドアウト
コネクション：エアルフィン　関係：忠誠
コンストラクション：メイジ、シーフ
　キミは”魔都”ベルヴェを監視する”護人”のひとりである。最近、エリンディルの各地で魔族たちの動きが活発になっているようだ。
　そこで、エルダナーンの女王エアルフィンはキミにひとつの使命を与えた。それは、神々が使わした人間――神々の御子を探し、そして守ること。キミは身支度を調え、ベルヴェをあとにした。