

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	チューシ	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	平凡…?
出自 (効果)	メイド			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	12	15	8	8	9
ボーナス	3	5	4	5	2	2	3
クラス修正	0	2	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	3	7	5	6	3	2	4

HP	44
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーウィップ	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	5	0	2	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			7	0	6	8	2	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*2	
万能薬	
釣り竿	
調理道具	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 245
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの仕様を宣言した時に使用する。そのスキルの効果を発揮せぜ、持続もせずに即座に終了となる。								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「毒(SL)」を与える。								
ポイズンフード	3		効果参照		自身	自動成功	シーン1回	
効果: スキル、パワー、アイテムの効果によって「毒」を与えた時に使用する。その「毒」の効果強度に+SLする。								
フードアロマ	1	5	メジャー	20m	場面(選択)	魔術	シナリオSL回	
効果: 対象が自分のいるエンゲージへ移動可能時に有効。対象が自分のいるエンゲージへ移動させる。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1Dする。								
アームズマスタリー:鞭	1		パッシブ		自身			
効果: 鞭を使用した命中判定+1Dする。								
オピニオン	1		パッシブ		自身			
効果: 交渉や説得などの精神判定+1Dする。								
トレーニング:知力	1		パッシブ		自身			
効果: 知力基本値+3する。								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能時に有効。難易度10の器用判定を行い、成功時に対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。								
フィッシング	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: シーン終了後に使用する。MPを2D+CL*2点回復する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メイドさん…なのだがよく失敗し満足できる仕事が出来てない。
 収入も少なく途方に暮れてる時、北平原で「稼げるバイト」があると耳にし、それがよそもの商人人との出会いであった。
 長身がコンプレックス。
 子供の時に読んでいた本に影響されて鞭の使いを真似してたらそこそこ扱いが上手くなっていて、今では特技の一つとなっている。
 料理のセンスは最悪で食したものは数分は悶える事になる…らしい。