キャラクター名
明日葉 総司(あしたば そうじ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	高校生	カヴァー	男子高校生
オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	転校生(任意)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	5		8
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	39
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	
聖者の遺骨(Dロイス)	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：聖者の裁き	P	N		
親友	P 執着	N 悔悟		
家族	P 信頼	N 食傷		
鯨井 千枝	P 連帯感	N 隔意		
百瀬 睡蓮	P 好奇心	N 疎外感		
立華 黎烏	P 信頼	N 脅威		
ロータス	P 好奇心	N 無関心		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	イニシアチブでメインを行う/HP20消費/1シナリオ1回							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	行動値+Lv*5/1シーン1回							
トーチライト	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	《先陣の火》と組み合わせ/回数制限消費なし/1シナリオLv回							
小さき魔眼	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+Lv*2							
苛烈なる火	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動		
効果：	ラウンド中攻撃力+(Lv*3)/HP5喪失							
氷炎の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+(Lv+6)/G値6/命中-2の武器作成							
地獄の氷炎	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	リミット	
効果：	《氷炎の剣》の攻撃力orG値+(Lv*3)							
氷の加護	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	攻撃力+(Lv*2)							
斥力跳躍	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動/移動距離+(Lv*5)m							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果：	C値-Lｖ							
炎の刃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果：	攻撃力+(Lv*2)							
アマテラス	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	-	リミット	
効果：	攻撃力+(Lv*4)/判定ダイス-2							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果：	判定ダイス+(Lv+1)/HP3消費							

■キャラクター雑感
ごく普通の男子高校生、感情豊かで、素直に笑って、怒って、泣く。
根っからのお人好しで、人の為に何かをするのが好き。
断れない性格、ならぬ、断らない性格。

Dロイス「遺産継承者」の聖者の遺骨は彼の骨の一部に埋め込まれたもの。
総司自身からすればある事故(事件？)以降をキッカケに、
誰かわからない声が延々と自分の中から増長をそそのかしてくる、といった風に感じる。
長年、その増長をそそのかす何者かの声に抗いながら生きている。

「何でそんなこと俺に言ってくるのかわかんないけど、俺は人を見下すような真似出来ないんだ。
　そんな風になってしまった自分は醜いから、きっと俺は、そんな俺を許せなくなってしまうから。」

誕生日:10月20日 血液型:O型 イメージCV:小野友樹

HO1
カヴァー：男子高校生/ワークス：高校生
貴方はどこにでもいる高校生だ。
多少お人好しかもしれないがいたって普通の一般人である。
夏休みも終わって新学期学校に行ってみるとなんと転校生が来ると言う。
何やかんやあり学校からの帰宅中謎の生物に襲われて・・・・？

キャラクター名
明日葉 総司(あしたば そうじ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
煉獄魔神	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	リミット	
効果：	《炎神の怒り》と組み合わせ/攻撃力+(Lv*3)/HP消費なし							
フレイムタン	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	射程を視界に変更/攻撃力(5-Lv)							
因果歪曲	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	範囲(選択)	-	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更/同エンゲージ不可							
瞬足の刃	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決		
効果：	判定ダイス+(Lv+1)							
パラドックス	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	リミット	
効果：	《因果歪曲》の対象を5体に変更							
エネルギーブレイド	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	80↑	
効果：	ダメージ+2d10/判定ダイス-1/1シナリオLv回							
巨人の斧	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+(Lv*3)/ダイス-2							
憎悪の炎	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決		
効果：	HPダメージで憎悪付与/対象は自身							
クロスバースト	3	4	ﾒｼﾞｬｰ			対決	80↑	
効果：	攻撃力+(Lv*4)/ダイス-2							
インフェルノ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決	100↑	
効果：	HPダメージで対象を行動済みにする/1シーン1回							
暗黒の槍	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	装甲貫通/HP5点消費							
炎陣	1	2	ｵｰﾄ	自身	-	自動	-	
効果：	カバーリング							
孤独の魔眼	3	4	ｵｰﾄ	視界	効果参照	自動	-	
効果：	自身を対象に含む範囲攻撃の対象を対象単体/自分に変更する/1シナリオLv回							
紡ぎの魔眼	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	判定ダイス+Lv/1R1回							
セットバック	2	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	バッドステータスLv個回復/1R1回							
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定を失敗させる/1シナリオ1回							
崩壊のスフィア	3	2d10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120↑	
効果：	ダメージ+(Lv*2)D/1シナリオ1回							
ディメンジョンゲート	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：	自分の知っている場所に繋がるゲートを作る							
偏差把握	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果：	重力偏差を把握する。自身の周りにある全てのものがどこにあってどう動くのかを認識できる。							
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	通常の炎や寒さでダメージを受けない							
熱感知知覚	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	熱を視覚として知覚できるようになる							
効果：								