キャラクター名: 針山　ミュウ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	１４歳
種族	フィルボル			**境遇**	渡来
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	9	9	9	8	12	12
ボーナス	2	3	3	3	2	4	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	4	4	4	4	4

HP	28
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウェポンクリエイト専用武器	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ハンドグレネード	-	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	研究道具								
能力値			5	0	4	0	4	8	7
スキル									
その他	研究道具			1					
総計(右)			5	8	4	4	4	8	7 m
総計(左)			5	7					
総計(両)			5	14					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量：　7

最大重量：　13

所持金：　115

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に幸運基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	白兵攻撃のDR直後に使える。対象のドロップ品一つをロールで決めて得られる。ドロップ品がないエネミーだった場合、[ER×１００]Gを得る。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：	回避判定と同時に使う。その回避判定の達成値を＋[SL＋２]する。							
ウェポンクリエイト	1	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	使用の際、武器の種別を一つ選び、武器を１個作る。このアイテムはシーン終了時に失われる。							
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ハンドグレネードをSL×３個修得。							
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	錬金術に関して知ってるかどうかの【知力】判定に＋１D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知判定に＋１D　トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								