

キャラクター名 屋御影 タミ プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	12	10	7	13	7
ボーナス	2	3	4	3	2	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	4	3	4	2

HP	29
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	5	6	5	4	9	7
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量: 6  
 最大重量: 14  
 所持金: 65  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままエンゲージすることもできるようになる。								
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+(SL)Dする。								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 隠密状態の時、命中判定に+1D、ダメージに+(SL)Dする。								
バーストブレイク	1	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ回	
効果: 特殊攻撃を行う。命中判定は『精神』となり、ダメージは[2D+SLx10]となる。また、この攻撃に対してリアクションを行うことができない。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果: 奇襲攻撃を受けたとき、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1D。更に、トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--