キャラクター名

“管理者”八雲紫

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	あなたは全ての攻撃判定に+1の修正を得る。 また、「妨害」「転倒」「移動」を無効化してよい。
頭		具現化する悪意		アクション	4	効果参照	このマニューバは自身がカウントをゼロとして最大値のカウントBOXに移行する。 このパーツが損傷しているかぎり効果が発揮する。 戦闘に参加させてNPCパーツを2つ選び、装備させる。このマニューバは次のカウントBOXにおいては使用できない。
頭		痕抉り		アクション	3	0〜1	精神攻撃として、攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
頭		念動接続		オート	なし	0〜2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してよい。
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+（ドール全員の発狂状態にある未練の数）。この効果は重複しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		異常供給（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		異常感覚（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			