キャラクター名

ジュノー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
いじめ	だれかを囲むみんなが笑顔。輪っかになって楽しそう！あたしは、どこにいるのかしら？
命	ちっちゃなあかちゃん。かわいいあかちゃん。むくちなあかちゃん。あたしの…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	狂気点を一点追加し、自身の攻撃のダメージを+2する。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
		エリス		オート			【人形】たからもの
腕		シザーハンズ		ジャッジ	2	0	肉弾1+切断
脚		スパイク		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～2	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
頭		なぞせいぶつのぼうし		オート	なし	自身	【けもみみ】最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		きもちいいくすり		オート	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。