キャラクター名

“楽しみの”八雲紫

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
頭		死人の流儀		ジャッジ	2	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		死者の王		オート	なし	効果参照	舞台上の全てのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1修正を受ける
頭		精神汚染		アクション	3	0〜1	精神攻撃1
頭		狂気の造形		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	対象の受けたダメージ(攻撃マニューバによるものかつ、あなたはそれに対抗するダメージ)以外の出目（個撃、連撃、乱射、支援、全体攻撃、その他より用例ごとの合計）から、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい
腕		少女の目覚め		アクション	3	0〜1	増援（ナイトメア×サイコロの出目）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1