キャラクター名

ふた

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
埋葬	埋められた記憶がある
双子	双子がいる
笑顔	病葉の繭
白い部屋	病葉の繭

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ふう	保護	3	①②③④⑤	
ルト	保護	3	①②③④⑤	
インカローズ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	煉獄にいればターン終了時行動値マイナスでも次ターン最大行動値まで回復可能
メインクラス		業躯		オート		自身	バトルパート終了時パーツを2つ回復
メインクラス		怪力		オート		自身	肉体・白兵ダメージ＋１
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了時まで出目＋１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵＋２切断　出目＋１
脚		しっぽ（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	白兵、肉体ダメージに＋１
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定出目＋１
胴		心臓		オート		自身	最大行動値＋１
胴		てかがみ		オート			