キャラクター名: カルツ･セプテントリオン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	370		異種族を怖がっている(いた)		
			冒険に出た理由:自由のために		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 1	12	0	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 615 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 2	7

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
地方語(ブルライト)	○	○

装備品	説明
頭 バンダナ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 28 /合計 28

その他メモ

ハーヴェス王国の領家に産まれた。
産まれてすぐに抱き上げられ『自由に生きなさい』と耳元ささやかれた。なぜかそれを覚えている。
出産の際ナイトメアの角が母を傷つけ、それが原因で母を亡くす。
父に忌子と虐げられ、世間から隠しながら家畜のように育てられた。それゆえか、今でも人間には少し抵抗がある。
15歳。成人した日の夜、いくらかのガメルをくすね家を抜け出す。
どこか遠くに行きたい。そう思ったカルツが乗ったのは、ルキスラ行きの船だった。
全ては自由に生きるために。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟