キャラクター名: ガウ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	370		故郷の場所を知らない		
			冒険に出た理由:奈落を滅ぼすため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4			17	2
		敏捷度	7			20	3
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	12			17	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	3	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
プリースト/イーヴ	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 5	9	5	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3255 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

その他メモ

コヨーテのリカント。
幼少の記憶は森の中。人の言葉も知らず、野生動物と同じように、過酷に、しかし自由に生きていた。
そんな中、棲み処の森が"奈落の魔域"に呑まれてしまう。
"魔人"に襲われ、訳も分からず逃げまどっていた彼は、ある冒険者パーティに助けられる。それは、彼の記憶の中では初めて見る"人族"の姿だった。
そのパーティに保護された際に、言葉を知らず『ガウガウ』と吼えるので"ガウ"と呼ばれ、いまではそれを自身の名前としている。
ほどなくして、ガウは神殿に預けられる。言葉も覚え、その神殿の信仰するイーヴ神を自身も信仰し神官となる。

棲み処を襲った"奈落の魔域"と"魔人"。そしてイーヴ神の教え。さらには今でも鮮明に覚えている冒険者の大きな背中。
ガウが神殿を飛び出し冒険者になるには、十分すぎる理由だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟