キャラクター名: 愛の神拳士

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	15	8	12	7	21	7
ボーナス	3	5	2	4	2	7	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	4	6	3	5	2	9	2

HP	52
MP	68
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	癒しの衣					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書								
能力値			6	0	3	0	9	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	8	2	8	9	5	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 450	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3d6+CL×3点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールをイニシアチブで使用できる。								
アフェクション	1		DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを0にする。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した武器を使用し命中判定に+1dする。								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。DRでは対象の物理、魔法防御を0として算出する。								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+精神する。								
ソウルバスター	1		効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 攻撃で受けたダメージ値だけ攻撃を行った対象にHPロスを与える。								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果： 精神に+2する。								
コンバットスロー	1	4	メジャー	至近	単体	命中	格闘使用	
効果： 対象に白兵攻撃をする。攻撃のダメージに+［SL×2］する。								
カウンタースロー	1	5	リアクション	至近	単体	命中	シナリオSL回	
効果： 対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを命中で行い、勝利した場合攻撃は失敗。対象にスリップを与える。								
バイタルフォース	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+[SLd]する。メインプロセス持続								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、全力移動を行う。命中判定に+1dする。また全力移動してもマイナーアクションが行える。								

キャラクター名
愛の神拳士

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:器用	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力値に+3する。							
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果：	同上							
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：	「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思疎通ができる。							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	［最大HP］に+CLする。							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定を行い、成功すると対象の戦闘不能を回復し、HPを１にする。							
ミュトスノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	神話や伝説について知っているかの判定に+１dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								