

キャラクター名 アキラ=アーチボルド	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族				レベル	3
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍	性別	♀	年齢	20	
クラブ	部	クラス	大学1年	96	組
経緯	漠然 退屈しない楽しい所を探していたらなんと入学していた				
好き	自分、楽しいこと				
嫌い	ニュース、根暗な人				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	10		12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	12	2	16	2d+ 5		
政治力	8		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ		剣	射程0 威力1 物理ガード 安定性3
	グレートソード		大剣	射程0 威力3 クリティカル1
	打刀		刀	射程1 威力1 精度2
	シルバーリング		アクセサリ	装甲1 魔法防御
	焼きそばパン		食物	同じシーンに登場しているキャラクター1人を選り、自身の(生命力)を20%回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
	ポーション		食物	いつでも使用できる。同じシーンに登場しているキャラクター1人を目標に選り、自身の(生命力)を10%回復する。このアイテムは使用すると、消費される。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
寧々	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日							
	応用戦術		生存訓練		鬼人一閃		石火		縮地			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1		青春力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		
〇	常駐	〇	常駐	〇	補助	〇	補助	〇	補助			
1ラウンドに行うことが出来る補助行動の回数が[授業レベル×1]点上昇する。		《生命力》の限界地が[授業レベル×5]点上昇する。		自分が命中判定を行ったときに使用できる。その命中判定の出目が10以上だった場合、《アウル》1点を消費すると、その命中判定を大成功にすることができる。この効果は、一回のセッションに[授業レベル×1]度まで使用できる		自分の攻撃が成功したときに使用できる。《アウル》を1点消費するたび、その攻撃のダメージが2点上昇する。もし、攻撃の目標が天使やその眷属だった場合、その攻撃のダメージが2点ではなく6点上昇する。(授業レベル以上、		「プロット」時、自分のプロットを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクター1人を目標に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、そのラウンドはプロットを行わない。プロット公開後、自分の速度は自動的に目標				

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日	
	バンド		不良グループ			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
〇	常駐	〇	常駐	〇		
[青春力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。		人間キャラクターを目標にした行動判定の達成値が[コミュレベル×1]点上昇する。				

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5