

キャラクター名
ハーメルン・コトボ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	参謀	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	特定の色を激しく嫌っている（嫌っていた）		
経験点	2600		毒を飲んだことがある 5人以上の兄弟姉妹がいる（いた）		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	1		20	3
	敏捷度	8	5		23 + 1	4
体	筋力	3			10	1
	生命力	4			11	1
心	知力	7	7		27	4
	精神力	4	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	5		
セージ	4		
バード	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
エピオテス地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
モラル	
パラライズミスト	
強靱なる丈陣Ⅰ：抗心	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：精定	
蘇る秘奥	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍ジャベリン：怒涛	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
楽器				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	10	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 9	2d+ 6	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	
耳 ウサギのピアス	
顔 ひらめき眼鏡	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
リザルド	
経験点	
1400 (基本) + 580 (魔物) + 100 (1Rエンド) + 100 (無血) + 100 (ボーナス) = 2280点	□□□□⑤
報酬	
3000 (基本) + 2000 (口止め) = 5000G	□□□□⑩
名誉点	
65点 《償還を阻止せし者》 (身内のみ効果あり)	□□□□⑮
成長	
2回	□□□□㉔
[3,2,2,2]	□□□□㉔
敏捷度2	□□□□㉔

