

キャラクター名
雨竜

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	53 %
出自		経験		邂逅	死に近く、生に遠い

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	5	0	0		4	9	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
リーサルシャイン	
デモンズシールド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
オリジナルロイス: オルタナティブ	P	N		
実験体	P	N		
杯田 梨紗	P 執着	N 嫌悪		
研ぎ澄ます者(AJMAS)	P	N 憎悪		
才塔 真宵	P	N 憐憫		
榊 彼方	P	N 無関心		
ラビ	P	N 恐怖		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
極限暴走	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提: 背徳の理 HPダメージ付与時を暴走時でも可能に 基本侵蝕率+3								
レックレスフォース	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走時メジャーダイス+Lv 基本侵蝕率+2								
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中ウロボロスの攻撃力+(Lv*3) ただし暴走								
原初の黄: 活性の霧	5	3+1	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果: ラウンド中攻撃力+(Lv*3) ただしドッジダイス-2								
無形の爪牙	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手を攻撃力+(Lv+2) G値1に変更								
抉り穿つもの	5	5	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提: 無形の爪牙 効果中素手の攻撃力+(Lv*3)								
影の武具: インフィニティウエポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+(Lv+7-1) G値(3-1)の白兵武器作成								
拡散する影	3	3	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: 精神以下の任意の数ダイスを下げ達成値を+(減らしたダイスの数)*Lv(最大20)する								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果: あらゆる判定を精神で行える ラウンド/1回								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
シャドーテンタクルス	1	1	メジャー	効果参照	-	白兵	-	
効果: 射程を10mに変更 無形の影なら視界に								
マルチウエポン	5	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 両手の武器で攻撃 ただし達成値-(5-Lv)(最大0)								
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: ダイス+(Lv+1)								

他人からの評価に執着していた彼にも部下ができた。しかしながら、その部下すら自分のせいで失うこととなる。その時に彼の心に歪みが生まれ、より強く死と人間を恐怖するようになる。

これは彼の偏執の塊。歪みそのもの。氷雨のスクープゴートである彼はただひたすらに荊棘を排除するだけの存在となる。氷雨の心の安寧を確保する為に

死恐怖症、人間(中でも天才)恐怖症、カニバリズム持ち
→頭が発達したから残虐な思考を持ち合わせたのだ。そんな脳などなくなってしまえば良い。いや、むしろこいつを吸収して誰よりも賢くなる道を選ぼう、失ったあの人を守るために。(→この状態でノイマンいたら殺す。殺したら脳を食う)

ポケットディメンションを使用して病院の地下にスペースを作り出し、殺傷したジャームを人体の構造を深く知るために解剖している。

彼の恐怖対象は、段々と「他人によって仲間が消えゆくこと」にシフトしつつある

- オルタナティブ使用条件→
- ノイマンの存在とそのノイマン保持者による自身/仲間への敵意確認時(任意)
 - 自身の精神状態の衰弱による狂気状態突入時(自動発動)
 - ※具体的には一度精神が摩耗した状態から??度(狂気度)進行がシナリオ中5回行われたら自動で突入
 - 氷雨では背負えない物事だと判断した場合(任意)
 - 友人、良き知人など誰かの死亡を目の当たりにした状態での暴走



