

キャラクター名 霧切 響華 プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|----|------|---------|------|--|
| シンドローム | ノイマン | | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | |
| | ノイマン | | | | 性別 | |
| オプション | | | 年齢 | | | |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 35% | |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 秘密 | 邂逅 | 保護者 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|----------|---------|---------|----|-------|----|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | タス | 消費 |
| 上司 | P 尊敬 | N 脅威 | | | |
| 桐谷雄吾 | P 尊敬 | N 恐怖 | | | |
| 父親 | P 幸福感 | N 不信感 | | | |
| バンダースナッチ | P 執着 | N 脅威 | | | |
| 緑青 木賊 | P 好奇心 | N 恐怖 | | | |
| ドッペル | P 好奇心 | N 劣等感 | | | |
| 緑青 | P 尊敬 | N 恐怖 | | | |
| 最大財産P: | 10 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 《常勝の天才》 | 7 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン | 自動 | ピュア | |
| 効果: 対象がこのラウンドに行うあらゆる攻撃の攻撃力を+[Lv×4] | | | | | | | | |
| 《アドヴァイス》 | 1 | 4 | | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を□1し、その判定のダイスを+[Lv個]する | | | | | | | | |
| 《勝利の女神》 | 7 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果: 対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成地を+[Lv×3]する | | | | | | | | |
| 《戦術》 | 7 | 6 | セットアップ | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |