

キャラクター名  
都清明

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	33	%
出自	名家の生まれ(父親or母親)	経験	成り上がり(部下)	邂逅	腐れ縁(春日恭二)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	54
肉体	5	0	0			5	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	1	0	0	3		4	戦闘移動	11
社会	2	0	0	1		3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	9	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	5r	12	0		他の武器を装備出来ない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
屍人	P	N		
PC5	P 執着	N 憎悪		
父親	P 尽力	N 恥辱		
春日恭二	P 執着	N 無関心		
天花寺麗	P 親近感	N 猜疑心		
今田翔真	P 有為	N 敵愾心		
辰澤氷紹	P 有為	N 無関心		

最大財産P: 24    残り財産P: 9

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。1メインプロセスに1度使用可、行動済みでも使用可								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+(Lv*5) 実質15								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 自分が受けるダメージ(Lv)D								
巨人の生命	4							
効果: Lv*5HPアップ								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードの際ガード値+(Lv)D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

裏社会の名家の生まれ。覚醒は弟の正吾が一番早く、それに感染して兄の聖一も覚醒。兄弟がそんなことになっているとは知らずに数年前まで”日常”を過ごしてきた。とは言っても、本次元と同じく兄と比較されて己の不出来を責めがちなのは変わらない。特に父親がそのように扱ってきたため、父に対してはあまり良い感情を抱いていない。

あるジャームの引き起こした事件に巻き込まれて死亡したと思われたが、適性を見抜いたUGN関係者によって蘇生。オーヴァードとなる。(表向きにはそうになっているが、死を聞いて我を忘れた兄の命令による覚醒である)しかし一度死んだことには変わりはないため、身体の感覚が変化してしまっており、痛覚がとにかく鈍い。それを見込まれガードフリークとして経験を積み、一線級の能力を身に付けた。自分がもう純粋な人間ではないということ、そして兄弟は自分が知らぬ間もこの世界ですっと戦ってきたことを知り、もう心も何も感じなくなりかけている。表面上覚醒前と変わらずに表情豊かに振舞っているのはそうであった時を知っており、それを再現しているに過ぎない。全てがもうどうでもいい。

そんな虚無の身体と心は全ての攻撃をなかったものとして受け流す。彼の内面も見抜いた上司が彼を呼んだ名は、虚無を呼ぶ盾《ヴァニティ・コール》。どうでもいいのだと言いつつ、味方をかばうときの表情だけは心あるものに見えるのを、きっと本人は知らない。