キャラクター名
ジャック・ザ・ボーマン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	男	年齢	82
冒険者Lv	7	経歴	目標としている人がいる（いた）		
経験点	450		大切な約束をしたことがある		
			裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	14	5		25 + 2	4
		敏捷度	2	1		9	1
体	8	筋力	10	6		24 + 2	4
		生命力	8	2		18	3
心	6	知力	1			7	1
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
狙撃	IB37 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	8	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 11	10	14	35										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 11	10	3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

	装備品	説明
頭	マギスフィア(小)	
耳		
顔		
首		
背中	改良ウェポンラック	補助動作で武器、盾の収納が2つ可能
右手	怪力の腕輪	任意の能力を+2破壊時は+14
腰	ガンベルト	12発収納
足		
その他	えびら	24本収納可能

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	任意の能力を+2破壊時は+14
	マギスフィア(小)	

その他メモ

レーゼルドーンで昔活躍した弓兵に憧れ、それを目指した中年傭兵のドワーフ
遠距離2刀流なのは傭兵時代に仲間から教えられたもの
物理耐性持ち用に覚えたものでメインは弓
過去に戦いの中で傭兵の裏切りに会い敗走した経験がある。

・冒険の果てに力尽き死ぬ事を許容しますか？
A.許容します

・もし、生き続けてどんなに老いようと自分自身で終わりを目指すことと、
途中で倒れ後は自分の意志を継ぐ者に任せる事を選べるならば、どちらを選びますか？
A.どっちか選ぶなら生き続ける方（物語がが面白くなるなら正直どっちでも良い）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャック・ザ・ボーマン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
弾丸(12発セット)x2	○□□○□□
矢(ボウ用12発）x2	○□□○□□
鏑矢x3	○□□○□□
吸着の矢	○□□○□□
火トカゲの髪飾り	○□□○□□
魔力の矢	○□□○□□

所持金	10655 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0