

キャラクター名 カロール・アルストロメリア プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	90
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	3500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	1	3	19	3
敏捷度	6		2	18	3
筋力	6		3	17 + 2	3
生命力	13			21	3
知力	1			12	2
精神力	3		2	16 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	2		
アーティザン	3		

戦闘特技			
魔器習熟A	AG43p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
神速の構え	
怒涛の攻陣2：旋風	
C値増強 - 1	
命中増強 + 1	
回避増強 + 1	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 150 /合計 150	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスレザー		5		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	8	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズピック 魔器 最大アクティベート3 固有MP10 C値増強 命中増強 付与	1H	9	-1	2d+ 7	9	9	19										
カタライズピック 魔器 最大アクティベート3 固有MP10 C値増強 命中増強 付与	1H	9	-1	2d+ 7	9	9	19										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4500 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	5	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	能力増強の腕輪(筋力)
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪(精神)

その他メモ

遺跡ギルドに所属する長命メリアの盗賊、少数部族出身で代々伝わる魔器加工の非常に珍しい技能を身につけている
二本の杭付きハンマーにエンチャントを施して戦う戦闘スタイルをとり、集団での狩りの際に使っていた号令を応用できるため
ウォーリーダー技能も多少身につけている
人間から見たらかなりの歳だが遺跡ギルドに加わったのは比較的最近の新顔

盗賊のわりにそこそこ常識人で善人の部類、主な仕事は取引の監視と自治活動で罪のない者や弱者からの盗みはしない
冒険者としては知力、魔力的アプローチはてんでダメだがそれ以外の分野では同族の中ではかなり優秀(ダイスのせい)

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓