

キャラクター名
シンラ・アウトライン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	3-2-1 規律に厳しい環境で育った		
経験点	500		2-6-2 自分とそっくりな人物を知っている 3-4-6 高レベルの魔法をかけられたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		22 + 2	4
体	15	敏捷度	8			15	2
		筋力	6	3		24 + 2	4
心	8	生命力	5			20	3
		知力	10			18	3
		精神力	3	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
ソーサラー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		1-281p		p
武器習熟A/ソード		1-281p		p
魔力撃		1-292p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	8	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 8	10	9	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
魔香草x4		○□□○□□
救命草x5		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金	720	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	7	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>生まれは別大陸の高名な貴族 その家の双子の兄として生まれたが、自身がナイトメアであった為に早々に外に出される 自信を預かった両親から出生を聞かされ一度だけ弟と顔を合わせた事も 両親には生き残る為に、厳しく冒険者として育てられた 気性は荒く、口も悪い 駆け出しの頃、蛮族に呪いの魔法をかけられた事がある そこを通りかかった高位の魔術師に解呪してもらった 以来魔術師には一系の尊敬を抱き、丁寧に接することもある</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>
---	--