キャラクター名

エルルゥ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	
図書館	
白い部屋	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	特殊	自身	支援3　任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		断罪		ジャッジ	なし	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃3
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃3
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3+連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	2　装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ１つを追加で損傷。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		たからもの		オート	-	-	私から出たモノ。じゃあ、コレはワタシの子供？似てないね。