キャラクター名
アイザック・アシモフ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	13	経歴	魔神を見たことがある		
経験点	5550		毒を飲んだ（食べた）ことがある		
			銃で撃たれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	11		25	4
		敏捷度	6	1		15	2
体	5	筋力	1	2		8 + 2	1
		生命力	6	4		15	2
心	9	知力	12	2		23 + 2	4
		精神力	12	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	13		
スカウト	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	17	15	14

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	幸福のケープローブ		1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 17	10	18											
DX(ダブル・クロス) 射程:30m,装填数2	2H	10	1	2d+ 18	10	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	17			

	装備品	説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	EXルルブP376
顔	こうかくレンズ	命中+1
首		
背中	マギスフィア	大
右手	叡智の腕輪	知力に+2。破壊すると1回だけ+14
腰	ガンベルト	12発収納(ショゴスの加護)
足		
その他		

	装備品	説明
左手	筋力アップの腕輪	

その他メモ

タビットの平均寿命が50だったから年齢決めるのに1D100振った。（51～100がでは場合はその数値から-50する方式）
そしたら97が出た。結果47歳のおじいちゃんタビットになった。草ァ
高年齢すぎたから-1D20することにした。結果30歳のタビットになった。人生折り返し地点

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイザック・アシモフ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
ラバ	○□□○□□
魔晶石（4点）x61	○□□○□□
弾丸（12発）x18	○□□○□□
ヒーリングポーションx30	○□□○□□
アウェイクンポーションx30	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
魔香草x32	○□□○□□
スマホ	○□□○□□
ガチャ	○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
幸福のケープローブ	○□□○□□
ティグの輝石	○□□○□□
潜行弾x88	○□□○□□
マナカートリッジx3	○□□○□□
魔晶石（5点）x40	○□□○□□
うろこの覆面	○□□○□□

所持金 15218 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1058 /合計 1058