キャラクター名: イアン

プレイヤー名:

ポジション		**享年**	１４
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			＋２
頭		目玉		オート			＋１
頭		双子の共感（よぶんな頭）		オート			＋２
胴		心臓		オート			＋１
腕		大裁ちばさみ（バール）		アクション	3	0	白兵２、攻撃判定出目１
腕		継ぎあて（長い腕）		オート			肉弾・白兵攻撃のマニューバ射程＋１してもいい
胴		狂気の造形		オート			ターン終了時損傷してなければ全ドール狂気点1点
脚		緊急転移		ラピッド	3		出目が1～2「奈落」・3～4「地獄・5～6「煉獄」・7～8「花園」・9～10「楽園」に移動。同カウントに1回のみ、1ターンに何度でも可
脚		白い足（よぶんな肉）		オート			
胴		はらわた		オート			