

キャラクター名
トットート

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	20

冒險者Lv	5	経歴	憧れる冒險者がいる 役に立たない得意技がある
経験点	930		魔物を倒したことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	7	器用度	11	2		20	3	
		敏捷度	8	2		17 + 1	3	
体	10	筋力	8	5		23 + 2	4	
		生命力	8	2		20	3	
心	4	知力	8			12	2	
		精神力	11			15	2	

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ポインツガード	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	0	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避性能	グラップラー		合計値	9	0

一般装備品	(消耗チェック)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食(1週間分)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔香草x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ANSWER

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	9	0
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6		2d+ 8	2d+ 7	15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	能力値を1つ+2とする。破壊すると1回だけ+14
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	能力値を1つ+1とする。破壊すると1回だけ+13

【その他メモ】

グラップラーは2回攻撃をします。

投げ攻撃（P.257）は最初から使える、宣言が必要。
2d6+5+18 グラップランベル+器用度 命中判定

剣の欠片7個

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑯
 ⑳
 ㉕
 ㉚
 ㉜