

キャラクター名  
ファフルム

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
水	
要らない子	...
『新しい弟』	...
『楽しみ紅茶』	...
『弟が来る前』	...

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一華	嫌悪	3 ①②③④⑤	
アサメ	憧憬	3 ①②③④⑤	
チャシャ	執着	2 ①②③④⑤	
ユーリ	保護	4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		水遊び『先読み』		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコスト-1 (最低0) する
メインクラス		水膜『捕食者』		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		給水『背徳の悦び』		ダメージ	0	自身	使用済み「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		循環水『時計仕掛け』		オート	なし	自身	Lv3改造パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		水精『よぶんなめ』		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		透明な脳髄『アドレナリン』		オート	なし	自身	1
頭		潤う肌『エンパーミング』		オート	2	0	妨害 2、1ターンに何度でも可
頭		たからもの		オート			アクセサリ：リボン
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		水手甲『アームバイス』		ジャッジ	1	0	支援 2か妨害 2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		水玉『しんぞう』		オート	なし	自身	1
胴		水線『エネルギーチューブ』		オート	なし	自身	2、装備箇所ダメージを受けた場合、任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			